

## **Objectius**

Aprendre els principals conceptes de tractament digital de la imatge: captura, retoc, publicació web, impressió en paper, etc.

Conèixer els diferents mitjans que ofereix Photoshop per a l'edició digital d'imatges a l'hora de crear composicions amb un remat professional.

Organitzar l'espai de treball per optimitzar tant el temps com l'àrea de feina i tenir accés a les eines més utilitzades en cada moment.

Assimilar l'ús de les diferents eines ofertes per Photoshop per a la realització de *collages*, fotomuntatges, dissenys digitals, retoc de fotografies, etc.

Expressar la creativitat mitjançant la utilització de les diferents eines de treball i comandaments per portar a terme projectes professionals de disseny.

Fer possible la publicació dels treballs bé en mitjans digitals, bé en mitjans impressos.

Ampliar el coneixement de l'usuari sobre el programa en la seva versió CS6.

Aprofundir en l'aprenentatge de les possibilitats que ofereix aquest programa de disseny, com al personalització de l'entorn, la gestió de *bridge*, el treball per capes, els efectes i estils, les tècniques de retoc, els modes de color i calibratge, l'animació o l'optimització del programa, entre altres aspectes.

## **A qui s'adreça?**

Aquest curs s'adreça a persones interessades a obtenir coneixements sobre creació, edició, manipulació, tractament i publicació d'imatges, objectes 3D i vídeos mitjançant Photoshop CS6

## **Requisits**

Es recomana tenir coneixements bàsics d'informàtica i ús de navegadors web (nivell d'usuari). Es recomana disposar d'una llicència de Photoshop CS6.

## **Unitats temàtiques**

### **Mòdul 1. Photoshop CS6 inicial.**

#### **Unitat 1. Introducció a Photoshop CS6**

1. Photoshop CS6: novetats
2. Primeres passes
3. Dreceres de teclat i menús
4. Menús i panells contextuals
5. Panell història
6. Gestor d'opcions preestablertes
7. Menú ajuda

## **Unitat 2. Creació d'un document nou**

1. Configuració d'un document nou
2. Preferències de Photoshop
3. Regles i graelles
4. Guies i guies intel·ligents
5. La barra d'estat i les seves opcions
6. Desar documents
7. Ajustar imatges per a monitors i impressores
8. Adobe Bridge

## **Unitat 3. Característiques de la imatge**

1. Resolució, mida i profunditat de bits
2. Eines de mesura. Menú anàlisi
3. Formats d'arxiu
4. Histograma

## **Unitat 4. Manipulació de la imatge**

1. Mida del llenç i de la imatge
2. Duplicació d'imatges
3. Transformació d'imatges

## **Unitat 5. Eines de selecció**

1. Tipus d'eines
2. Operacions amb eines de selecció
3. Menú de selecció: opcions
4. Perfeccionar vores

## **Unitat 6. Eines de pintura**

1. Introducció
2. Pinzell
3. Comptagotes
4. Llapis
5. Substitució de color
6. Pinzell d'història
7. Pinzell històric
8. Pot de pintura
9. Degradat

## **Unitat 7. Gestió de seleccions**

1. Introducció
2. Eliminar arèoles
3. Màscara
4. Màscara ràpida

## **Unitat 8. Les capes**

1. Introducció
2. Com crear capes

3. Tipus de capes
4. Treballar amb capes
5. Ordre d'apilament
6. Organitzar capes
7. Duplicar capes
8. Combinar capes
9. Bloquejar capes
10. Opcions de fusió general de capes
11. Altres opcions amb capes

### **Unitat 9. Eines de text**

1. Introducció
2. Introduir text o quadres de text
3. Text horitzontal i vertical
4. Màscara de text horitzontal i vertical
5. Finestra de caràcter i paràgraf
6. Revisió ortogràfica
7. Deformar text

## **Mòdul 2. Photoshop CS6 avançat.**

### **Unitat 1. El color.**

1. Profunditat de color.
2. Modes i gamma de color.

### **Unitat 2. Eines de modificació.**

1. De retoc.
2. De transformació.
3. Paràmetres d'imatge.

### **Unitat 3. Canals.**

1. Tipus de canals.
2. Com es treballa amb canals.

### **Unitat 4. Les màscares.**

1. Introducció.
2. Màscara de capa.
3. Màscara vectorial.

### **Unitat 5. Els traçats.**

1. Traçats i formes vectorials.
2. Panells de traçats.
3. Entendre els traçats.
4. Característiques.
5. Transformar traçats.

## **Unitat 6. Panell d'accions.**

1. Funcionament del panell d'accions.
2. Com crear una acció.
3. Desfer accions i rectificar.

## **Unitat 7. El 3D.**

1. Funcions de 3D.
2. Crear objecte 3D.
3. Interfície 3D.
4. Elements dels objectes 3D.
5. Treball amb objectes 3D.
6. Interpretar i rasteritzar.

## **Unitat 8. Camera RAW**

1. Introducció a Camera RAW.
2. Interfície de Camera RAW i paràmetres.

## **Unitat 9. Edició de vídeo en CS6.**

1. Novetats d'edició de vídeo en CS6.
2. Espai de treball.
3. Inserir i ajustar vídeo.
4. Edició de vídeo.
5. Interpretar el vídeo. Solucions.

## **Objetivos**

Aprender los principales conceptos de tratamiento digital de la imagen, desde su captura pasando por el retoque hasta su publicación en la web, o impresión en papel.

Conocer los diferentes medios que ofrece Photoshop para la edición digital de la imagen a la hora de crear composiciones con un acabado profesional.

Organizar el espacio de trabajo para optimizar tanto el tiempo de realización como el área de trabajo y tener acceso a las herramientas más utilizadas en cada momento.

Asimilar el manejo de las diferentes herramientas ofrecidas por Photoshop para la realización de collages, fotomontajes, diseños digitales, retoque de fotografías...

Expresar la creatividad mediante la utilización de las diferentes herramientas de trabajo y comandos para llevar a cabo proyectos profesionales de diseño.

Posibilitar la publicación de trabajos ya sea en medios digitales o impresos.

Ampliar el conocimiento del usuario sobre el programa en su versión CS6.

Profundizar en el aprendizaje de las posibilidades que ofrece este programa de diseño líder, como la personalización del entorno, la gestión de bridge, el trabajo con capas, los efectos y estilos, las técnicas de retoque, los modos de color y calibrado, la animación o la optimización del programa, entre otros aspectos.

## **¿A quién va dirigido?**

Este curso va dirigido a personas interesadas en obtener conocimientos sobre creación, edición, manipulación, tratamiento y publicación de imágenes, objetos 3D y videos mediante Photoshop CS6.

## **Requisitos**

Se recomienda disponer de conocimientos básicos de informática y uso de navegadores web (nivel usuario). Se recomienda contar con una licencia de Photoshop CS6.

## **Unidades temáticas**

### **Módulo 1. Photoshop CS6 inicial.**

#### **Unidad 1. Introducción a Photoshop CS6.**

1. Photoshop CS6: Novedades.
2. Primeros pasos.
3. Atajos de teclado y menús.
4. Menús y Paneles Contextuales.
5. Panel Historia.

6. Gestor de ajustes preestablecidos.
7. Menú Ayuda.

### **Unidad 2. Creación de un nuevo documento.**

1. Configuración de un nuevo documento.
2. Preferencias de Photoshop.
3. Reglas y cuadrícula.
4. Guías y guías inteligentes.
5. La barra de estado y sus opciones.
6. Guardar Documentos.
7. Ajustar imágenes para monitor e impresora.
8. Adobe Bridge.

### **Unidad 3. Características de la imagen.**

1. Resolución, tamaño y profundidad de bits.
2. Herramientas de Medición. Menú Análisis.
3. Formatos de Archivo.
4. Histograma.

### **Unidad 4. Manipulación de la imagen.**

1. Tamaño del lienzo y de la imagen.
2. Duplicación de imágenes.
3. Transformación de Imágenes.

### **Unidad 5. Herramientas de selección.**

1. Tipos de Herramientas.
2. Operaciones con herramientas de selección.
3. Menú de Selección: Opciones.
4. Perfeccionar Bordes.

### **Unidad 6. Herramientas de pintura.**

1. Introducción.
2. Pincel.
3. Cuentagotas.
4. Lápiz.
5. Sustitución de color.
6. Pincel de Historia.
7. Pincel Histórico.
8. Bote de Pintura.
9. Degradado.

### **Unidad 7. Gestión de selecciones.**

1. Introducción.
2. Eliminar Halos.
3. Máscaras.
4. Máscara Rápida.

## **Unidad 8. Las capas.**

1. Introducción.
2. Cómo crear capas.
3. Tipos de Capas.
4. Trabajo con Capas.
5. Orden de Apilamiento.
6. Organizar Capas.
7. Duplicar Capas.
8. Combinar Capas.
9. Bloquear Capas.
10. Opciones de Fusión general de capas.
11. Otras opciones con capas.

## **Unidad 9. Herramientas de texto.**

1. Introducción.
2. Introducir Texto o Cuadro de texto.
3. Texto horizontal y vertical.
4. Máscara de texto Horizontal y Vertical.
5. Ventana de carácter y párrafo.
6. Revisar Ortografía.
7. Deformar Texto.

## **Módulo 2. Photoshop CS6 avanzado.**

### **Unidad 1. El color.**

1. Profundidad de Color.
2. Modos y Gama de Color.

### **Unidad 2. Herramientas de modificación.**

1. De Retoque.
2. De Transformación.
3. Ajustes de Imagen.

### **Unidad 3. Canales.**

1. Tipos de Canales.
2. Cómo se trabaja con canales.

### **Unidad 4. Las máscaras.**

1. Introducción.
2. Máscara de capa.
3. Máscara Vectorial.

### **Unidad 5. Los trazados.**

1. Trazados y formas vectoriales.
2. Panel de trazados.
3. Entender los trazados.

4. Características.
5. Transformar trazados.

#### **Unidad 6. Panel de acciones.**

1. Funcionamiento del panel acciones.
2. Cómo crear una acción.
3. Deshacer acciones y rectificar.

#### **Unidad 7. El 3D.**

1. Funciones de 3D.
2. Crear Objeto 3D.
3. Interfaz 3D.
4. Elementos de los objetos 3D.
5. Trabajo con objetos 3D.
6. Interpretar y Rasterizar.

#### **Unidad 8. Camera RAW.**

1. Introducción a Camera RAW.
2. Interfaz de Camera RAW y Parámetros.

#### **Unidad 9. Edición de vídeo en CS.**

1. Novedades de Edición de video en CS6.
2. Espacio de trabajo.
3. Insertar y ajustar video.
4. Edición de Vídeo.
5. Interpretar el video. Soluciones.