

Objectius

Dissenyar i donar forma a tot el que ens envolta fent servir les potents i flexibles eines d'AutoCAD 2022.

Entendre l'entorn de treball d'AutoCAD i tot allò necessari per dibuixar en dues dimensions (2D), així com les novetats que s'inclouen en aquesta versió (2022) per agilitzar i millorar dissenys.

A qui s'adreça?

Aquest curs s'adreça a persones interessades a obtenir coneixements sobre l'ús d'AutoCAD 2022 per dissenyar dibuixos en 2D.

Requisits

Es recomana tenir coneixements bàsics d'informàtica i ús de navegadors web (nivell d'usuari). Es recomana disposar d'una llicència d'AutoCAD 2022.

Unitats temàtiques

Unitat 1. Interfície d'usuari.

1. Introducció a AutoCAD.
2. Eines de la finestra d'aplicació.
 - 2.1. El menú d'aplicació.
 - 2.2. Barra de ferramentes d'accés ràpid.
 - 2.3. Cinta d'opcions.
3. Localització de les eines.
 - 3.1. Accés a la barra de menús.
 - 3.2. Barra d'estat.
 - 3.3. Centre de disseny.
 - 3.4. Menús contextuais.
 - 3.5. Paletes de ferramentes.
 - 3.6. Línies de comandaments.
 - 3.7. Configuració de l'entorn de treball.

Unitat 2. Coordenades i unitats.

1. Coordenades cartesianes i polars.
 - 1.1. Coordenades cartesianes i polars.
 - 1.2. Introducció de coordenades cartesianes 2D.
2. Unitats de mesura, angles, escala i format de les unitats.
 - 2.1. Definició de les unitats de mesura.
 - 2.2. Definició del format de les unitats.
 - 2.3. Establir el format i la precisió de les unitats.
 - 2.4. Definició de les convencions dels angles.
 - 2.5. Definir el format i la precisió de l'angle.
 - 2.6. Dibuix a escala.

Unitat 3. Encetar un projecte.

1. Obrir i desar un dibuix.
 - 1.1. Inici d'un dibuix amb vectors per defecte.

- 1.2. Ús d'un assistent.
- 1.3. Obertura d'un arxiu de disseny existent.
- 1.4. Definició de les rutes de cerca, noms i ubicacions dels arxius.
2. Conjunt de plànols.
 - 2.1. Creació d'un conjunt de plànols.
3. Capes.
4. Vistes d'un dibuix.
5. Propietats dels objectes.

Unitat 4. Dibuixar.

1. Designar objectes.
2. Dibuixar línies.
3. Dibuixar rectangles.
4. Dibuixar polígons.
5. Dibuixar objectes de línies múltiples.
6. Dibuixar arcs.
7. Dibuixar cercles.
8. Dibuixar volanderes.
9. Dibuixar el·lipsis.
10. Dibuixar splines.
11. Dibuixar polilínies.
12. Dibuixar punts.
13. Dibuixar taules.
14. Dibuixar a ma alçada.
15. Notes i rètols.

Unitat 5. Altres elements de dibuix.

1. Bloc.
2. Ombres i degradats.
3. Regions.
4. Cobertures.
5. Núvol de revisió.

Unitat 6. Modificar objectes.

1. Desplaçar objectes.
2. Girar objectes.
3. Alinear objectes.
4. Copiar objectes.
5. Crear una matriu d'objectes.
6. Desfasament d'objectes.
7. Reflectir objectes.
8. Retallar o allargar objectes.
9. Ajustar la mida o la forma dels objectes.
10. Empalmar.
11. Crear xamfrans.
12. Separar i unir objectes.

Unitat 7. Acotar

1. Introducció.
2. Parts d'una cota.
3. Definició de l'escala de cotes.
4. Ajustar l'escala general de les cotes.
5. Crear cotes.
6. Estils de cotes.
7. Modificar cotes.

Unitat 8. Control de les vistes de dibuix.

1. Canviar de vista.
2. Utilitzar les eines de visualització
3. Presentació de diverses vistes en l'espai model.
 - 3.1. Presentació d'espai paper.
 - 3.2. Traçar vistes.

Objetivos

Diseñar y dar forma a todo lo que nos rodea utilizando las potentes y flexibles funciones de AutoCAD 2022.

Entender el entorno de trabajo de AutoCAD y todo lo necesario para realizar dibujos en dos dimensiones (2D), así como las nuevas novedades que se incluyen en esta versión (2022) para agilizar y mejorar diseños.

¿A quién va dirigido?

Este curso va dirigido a personas interesadas en obtener conocimientos sobre el uso de AutoCAD 2022 para el diseño de dibujos en 2D.

Requisitos

Se recomienda disponer de conocimientos básicos de informática y uso de navegadores web (nivel usuario). Se recomienda disponer de una licencia de AutoCAD 2022.

Unidades temáticas

Unidad 1. Interfaz de usuario.

1. Introducción a AutoCAD
2. Herramientas de la ventana de aplicación
 - 2.1. El menú de aplicación
 - 2.2. Barra de herramientas de acceso rápido
 - 2.3. Cinta de opciones
3. Ubicaciones de herramientas
 - 3.1. Acceso a la barra de menús
 - 3.2. Barra de estado
 - 3.3. Desing center
 - 3.4. Menús contextuales
 - 3.5. Paletas de herramientas
 - 3.6. Líneas de Comando
 - 3.7. Configuración del entorno de trabajo

Unidad 2. Coordenadas y unidades.

1. Coordenadas cartesianas, polares
 - 1.1. Coordenadas cartesianas y polares
 - 1.2. Introducción de coordenadas cartesianas 2D
2. Unidades de medida, ángulos, escala y formato de las unidades
 - 2.1. Definición de las unidades de medida
 - 2.2. Definición del formato de las unidades
 - 2.3. Para establecer el formato y la precisión de las unidades
 - 2.4. Definición de las convenciones de los ángulos
 - 2.5. Para definir el formato y la precisión de ángulo
 - 2.6. Dibujo a escala

Unidad 3. Comenzar un proyecto.

1. Abrir y guardar dibujo

- 1.1. Inicio de un dibujo con los valores por defecto
- 1.2. Utilización de un asistente
- 1.3. Apertura de un archivo de dibujo existente
- 1.4. Definición de rutas de búsqueda, nombres y ubicaciones de archivos
2. Conjunto de planos
 - 2.1. Creación de un conjunto de planos
3. Capas
4. Vistas de un dibujo
5. Propiedades de los objetos

Unidad 4. Dibujar

1. Designación de objetos
2. Dibujo de líneas
3. Dibujo de rectángulos
4. Dibujo de polígonos
5. Dibujo de objetos de líneas múltiples
6. Dibujo de arcos
7. Dibujo de círculos
8. Dibujo de arandelas
9. Dibujo de elipses
10. Dibujo de splines
11. Dibujo de polilíneas
12. Dibujo de puntos
13. Dibujo de tablas
14. Dibujo a mano alzada
15. Notas y rótulos

Unidad 5. Otros elementos de dibujo.

1. Bloque
2. Sombreados y degradados
3. Regiones
4. Coberturas
5. Nube de revisión

Unidad 6. Modificar objetos

1. Desplazamiento de objetos
2. Giros de objetos
3. Alineación de objetos
4. Copia de objetos
5. Creación de una matriz de objetos
6. Desfase de objetos
7. Reflejo de objetos
8. Recorte o alargamiento de objetos
9. Ajuste del tamaño o la forma de los objetos
10. Creación de empalmes
11. Creación de chaflanes
12. Ruptura y unión de objetos

Unidad 7. Acotar.

1. Introducción
2. Partes de una cota
3. Definición de la escala de cotas
4. Ajustar la escala general de las cotas
5. Creación de cotas
6. Estilos de cotas
7. Modificación de cotas

Unidad 8. Control de vistas de dibujo.

1. Cambio de vistas
2. Utilización de las herramientas de visualización
3. Presentación de varias vistas en espacio modelo
 - 3.1. Presentación de espacio papel
 - 3.2. Trazado de vistas